

鈴鹿ボックスカートグランプリ2016 <審査資料>



鈴鹿ボックスカート  
グランプリ

作成：2016.05.21

## ◆審査内容・審査基準◆

3部門の総合ポイントでグランプリを競います。  
表彰は、グランプリと、各部門の1位となります。

### 1. カートデザイン部門      来場者による人気投票：**投票獲得数=獲得ポイント**

展示されているボックスカートを来場者の方々に見ていただき、気に入ったチームに投票してもらい、得票数をポイントとして換算します。

### 2. パフォーマンス部門      審査員による採点：**10段階採点×審査員=獲得ポイント**

スタート前のパフォーマンス（30秒間～60秒間）から、ゴールまでの走行を総合評価。

評価は10段階にて行う（1～10 point）

- ・独創性：コンセプト、オリジナリティあふれるものとなっているか・・・など
- ・完成度：各々の出来栄え、統一感、なりきり度・・・など

### 3. レースタイム部門      競技タイムの速さを競う：**速いチームより順位付け**

スタート合図でダッシュ開始、スタートラインからゴールラインまでのタイムを計測（1/100秒単位）

走行タイムの速い順（より短い時間でコースを完走した順）に順位付けされます。

※コース上での停止・クラッシュ等でゴールできなかったチームはリタイアとし、順位は付きません。

※走行時間は 100秒 を上限とし、時間をオーバーしたチームはリタイアとし、順位は付きません。

◆総合ポイントの考え方◆

レースタイム + パフォーマンス + カートデザイン = 合計100点満点  
 40点 30点 30点

順位	ポイント
1位	40
2位	37
3位	34
4位	32
5位	30
6位	28
7位	26
8位	24
9位	22
10位	20
11位	19
12位	18
13位	17
14位	16
15位	15
16位	14
17位	13
18位	12
19位	11
20位	10

順位	ポイント
1位	30
2位	27
3位	24
4位	22
5位	20
6位	18
7位	16
8位	14
9位	12
10位	10
11位	9
12位	8
13位	7
14位	6
15位	5
16位	4
17位	3
18位	2
19位	1
20位	0

順位	ポイント
1位	30
2位	27
3位	24
4位	22
5位	20
6位	18
7位	16
8位	14
9位	12
10位	10
11位	9
12位	8
13位	7
14位	6
15位	5
16位	4
17位	3
18位	2
19位	1
20位	0

同点の場合はレースタイム  
上位が勝ちとする

## 【減点について】

減点対象となる項目は、各部門毎に定められ、減点項目と減点方法が異なります。

### 1. カートデザイン部門

- ・車両規定違反：違反項目数×得票数の5%を減算。

### 2. パフォーマンス部門

- ・公序良俗違反：リタイヤ扱いとし順位を付けません。

### 3. レースタイム部門

- ・スタートダッシュ違反：タイムペナルティーとして、レースタイムに+2秒加算。
- ・スタートダッシュエリア以外でカートを押し続けた場合、+2秒加算。